



## **REGOLAMENTO GENERALE DELLE PROVE DI LAVORO E TEST ATTITUDINALI PER BASSOTTI**

modificato dal Consiglio Direttivo dell'ENCI del 23 febbraio 2023  
su conforme parere della Commissione Tecnica Centrale del 7 febbraio 2023

*In vigore dal 1 luglio 2023*

### **INTRODUZIONE**

#### **Art. 1**

Le prove di lavoro ed i test attitudinali per Bassotti, sono verifiche cinotecniche organizzate allo scopo di testare le qualità naturali del cane nonché la sua attitudine ad apprendere l'addestramento specifico. Le prove hanno lo scopo di individuare e di far conoscere, ai fini del miglioramento selettivo e dell'allevamento i soggetti più idonei al lavoro per l'utilizzo venatorio e per necessità gestionali.

Le prove di lavoro hanno lo scopo di individuare e di far conoscere i soggetti che forniscono attitudini particolarmente rilevanti, in quanto, essendo connesse sia al bagaglio di qualità naturali possedute che alle capacità di apprendere l'addestramento specifico, favoriscono la possibilità di incrementare la diffusione di patrimoni genetici statisticamente preziosi ai fini dell'allevamento e capaci di mantenere od accrescere, di generazione in generazione, la salute psico-fisica e l'attitudine al lavoro delle razze, necessità che scaturisce, oltre che da considerazioni zootecniche, anche da esigenze di tipo normativo applicate anche alla gestione faunistico-venatoria.

#### **Art. 2**

Sono ammessi a queste prove i cani delle razze del IV gruppo (Bassotti Tedeschi), comprese nell'elenco ufficiale della FCI.

I soggetti partecipanti alle prove devono essere iscritti in un libro genealogico di un paese membro della FCI.

#### **Art. 3 - TIPI DI PROVE E CLASSI**

È prescritto in tutte le prove/test tanto il rispetto assoluto dell'integrità fisica della fauna impiegata quanto quello dell'ausiliare (anche ai sensi degli articoli 544-bis, 544-ter, 544-quater e 544-quinquies del Codice di Procedura Penale - TITOLO IX BIS - Dei delitti contro il sentimento per gli animali).

Al fine di verificare le qualità naturali possedute dai Bassotti le prove si dividono in tre tipi:

- Test attitudinali. Questi test servono a verificare le qualità naturali e le risposte comportamentali dei cani.

I Test sono i seguenti:

- *Prova di Sparo (Sigla – Sfk)*
- *Test di Comportamento (Sigla TC) (BHP)*
- *Prova di riporto dall'acqua (Sigla - WaT)*
- *Test di seguita alla voce su traccia di lepre (Sigla - Sp)*
- *Test di cerca nel bosco in naturale (Sigla – StiJ)*
- *Test su traccia di sangue naturale (Sigla – SchwN)*
- *Test in tana naturale (Sigla – BhN)*
- *Test in tana naturale su coniglio (Sigla – KSpN)*

I soggetti verranno valutati, se possibile, in ordine di catalogo.

Non è mai in palio il CAC.

- Prove in Tana. Questi tipi di Prove servono a verificare le qualità naturali del Bassotto nel lavoro in tana. Queste qualità sono essenzialmente il coraggio (sempre usato con prudenza e intelligenza), la voce, la passione e la perseveranza.

Le Prove in tana sono le seguenti:

- *Prova in tana artificiale su volpe (Sigla – BhFK/95)*
- *Prova in tana artificiale su volpe Sprengen (Sigla – BhFK/95/S)*
- *Prova in tana artificiale su coniglio per bassotti nani e kaninchen (Sigla – Kbja)*

I Bassotti vanno giudicati tutti insieme.

Le classi sono: Giovani (per i cani da 9 a 30 mesi) e Libera (oltre 9 mesi).

E' ammessa la doppia iscrizione.

I criteri di giudizio saranno comunque identici.

Trattandosi di prove in tana artificiale senza alcuna possibilità di contatto tra cane e selvatico e con condizioni identiche per tutti i cani nei vari turni, i soggetti verranno valutati, se possibile, in ordine di catalogo.

In tutte le prove è in palio il CAC che potrà essere assegnato (unico + riserva in classe giovani e multiplo in classe libera) solo a quei soggetti che si classificano con la qualifica eccellente 100 punti.

- Prove Soprattera. Questi tipi di Prove servono a verificare le qualità naturali del Bassotto nel lavoro soprattera che sono essenzialmente:
  - la capacità di scovare (naso) la selvaggina con pelo (Stober);
  - la capacità di braccare (con voce) la selvaggina con pelo (Spurlaut);
  - la capacità di seguire (con naso ma senza voce) una traccia di sangue per il recupero di un animale ferito.

Le Prove soprattera sono le seguenti:

- *Prova di cerca nel bosco (Sigla – St)*
- *Prova di caccia pratica (Sigla – WaS)*
- *Prova di traccia artificiale su sangue (SchwhK)*
- *Prova di traccia artificiale su sangue Sant'Uberto (Sigla - SchwPoR)*
- *Prova su cinghiale (Sigla - Saupr)*
- *Prova di cerca e riporto su coniglio (Sigla – KSchIH)*
- *Prova multipla (Sigla Vp)*
- *Prova multipla di caccia (Sigla VJP)*
- *Prova multipla completa (Sigla VGP)*

I Bassotti vanno giudicati tutti insieme.

Le classi sono: Giovani (per i cani da 9 a 30 mesi) e Libera (oltre 9 mesi).

E' ammessa la doppia iscrizione.

Trattandosi di prove in terreno aperto, quindi con possibilità di avere condizioni diverse nei vari turni, i soggetti verranno valutati in ordine di sorteggio ad esclusione di Saupr e KSchIH.

Nelle prove St, WaS, SchwK, SchwPoR, Saupr e KSchIH il CAC (unico + riserva in classe giovani e multiplo in classe libera) potrà essere assegnato solo a quei soggetti che si classificano con la qualifica eccellente 100 punti.

Nelle prove multiple Vp, VJP e VGP è prevista la sola classe libera e il CAC ( multiplo) potrà essere assegnato solo a quei soggetti che si classificano con la qualifica eccellente.

Al fine dell'omologazione delle prove SchwPoR, Vp, VGP e VJP è necessario il benessere della Società Specializzata ABC.

#### **Art. 4 - ESPERTI GIUDICI**

I giudici devono essere scelti tra coloro che sono compresi nell'elenco ufficiale approvato dall'ENCI o dalla FCI.

I giudici, anche se stranieri, sono tenuti ad applicare le norme del presente regolamento.

Per i seguenti test la giuria potrà essere unica o plurima.

- *Prova di Sparo (Sigla – Sfk)*
- *Test di Comportamento (Sigla TC)*
- *Prova di riporto dall'acqua (Sigla - WaT)*
- *Test di seguita alla voce su traccia di lepre (Sigla - Sp)*
- *Test di cerca nel bosco in naturale (Sigla – StiJ)*
- *Test su traccia di sangue naturale (Sigla – SchwN)*
- *Test in tana naturale (Sigla – BhN)*
- *Test in tana naturale su coniglio (Sigla – KSpN)*

Per tutte le prove nazionali (con in palio il CAC) la giuria potrà essere unica o plurima.

Per le prove internazionali (Vp, VJP e VGP) (con in palio il CACIT) la giuria dovrà essere conforme alle norme FCI. Il giudice può essere coadiuvato da un assistente.

Nel giudizio dei soggetti vanno utilizzati come coefficienti solo numeri interi (0, 1, 2, 3, 4).

#### **Art. 5 - ISCRIZIONI ED ORGANIZZAZIONE**

Gli organizzatori di una prova riconosciuta dall'ENCI, siano essi gruppi cinofili o società specializzate riconosciute o comitati promotori locali, debbono inoltrare domanda all'ENCI entro i termini stabiliti.

La domanda deve contenere:

- a) il nominativo e l'indirizzo dell'Ente organizzatore con l'indicazione del responsabile organizzativo;
- b) il luogo e la data in cui si svolge la prova
- c) la data di chiusura delle iscrizioni
- d) i nominativi dei giudici proposti, compresi quelli supplenti.

Le iscrizioni debbono pervenire per iscritto o per via elettronica, al comitato organizzatore entro la data indicata sul programma. Non sono consentite iscrizioni telefoniche.

Il comitato organizzatore ha l'obbligo di predisporre un catalogo con i dati genealogici dei cani iscritti.

Prove e test possono essere organizzati solo nei periodi consentiti.

#### **Art. 6 - I CONCORRENTI**

Devono inviare l'iscrizione entro i termini stabiliti.

L'iscrizione deve contenere: il nome del cane, la razza e il sesso, la data di nascita, il numero del certificato di registrazione genealogico, il numero di identificazione, la classe alla quale intende partecipare, il nome dell'allevatore, del proprietario, del conduttore, nonché i loro indirizzi.

Con l'atto dell'invio dell'iscrizione il conduttore dichiara di conoscere ed accettare il regolamento delle prove per Bassotti, e tutte le norme ufficiali emanate dall'ENCI per le manifestazioni riconosciute.

Sono esclusi dalle prove i cani monorchidi e criptorchidi.

Le femmine in calore potranno partecipare solamente a fine turno e fuori classifica.

Tutti i partecipanti devono avere sempre il pieno controllo dei propri cani.

Il ritiro di un cane iscritto (senza diritto di rimborso) è ammesso prima che la prova abbia inizio, senza che il conduttore ne debba fornire giustificazioni.

A prova iniziata il ritiro deve essere riportato sul libretto delle qualifiche, con il punteggio acquisito prima del ritiro.

#### **Art. 7**

Il conduttore deve il massimo rispetto ai giudici, al direttore di campo (se previsto), al comitato organizzatore, ai loro collaboratori, agli altri concorrenti e al pubblico.

Il suo comportamento deve essere ispirato ad una esemplare educazione sportiva. Chi trasgredisce deve essere escluso dalla prova e denunciato all'ENCI per i conseguenti provvedimenti disciplinari.

Il Giudice o il Direttore di Campo (se previsto), possono allontanare dal campo ed escludere dalla prova in corso quel concorrente che, già richiamato ad un comportamento più corretto, ricade in infrazioni disciplinari.

In particolare devono essere allontanati ed esclusi dalla prova quei concorrenti che anche fuori dal campo, con frasi sleali, irrispettose o scorrette o con maltrattamenti al cane da loro condotto, rendano incompatibile la loro presenza fra gli altri concorrenti.

#### **Art. 8 - ABILITAZIONI**

Le prove ed i test ricompresi in questo regolamento abilitano i soggetti che li superano all'utilizzo venatorio, qualora richiesto dalle amministrazioni competenti.

In particolare:

Tutti i soggetti che supereranno uno dei Test o delle Prove sotto elencate:

- *Test su traccia di sangue naturale (Sigla – SchwN)*
- *Prova di traccia artificiale su sangue (SchwK)*
- *Prova di traccia artificiale su sangue Sant'Uberto (Sigla SchwPoR)*

potranno ottenere dall'Amministrazione competente l'iscrizione nell'elenco degli ausiliari abilitati come cani da recupero, per l'utilizzo venatorio e per necessità gestionali, in base alle disposizioni emanate dagli organi competenti.

Tutti i soggetti che supereranno uno dei Test o delle Prove sotto elencate:

- *Test in tana naturale (Sigla – BhN)*
- *Prova in tana artificiale su volpe (Sigla – BhFK/95)*
- *Prova in tana artificiale su volpe Sprengen (Sigla – BhFK/95/S)*

potranno ottenere dall'Amministrazione competente l'iscrizione nell'elenco degli ausiliari abilitati come cani da tana, per l'utilizzo venatorio e per necessità gestionali, in base alle disposizioni emanate dagli organi competenti.

#### **Art. 9 - RESPONSABILITA'**

Il proprietario del cane iscritto è responsabile ai sensi dell'Art. 2052 C.C. dei danni arrecati da questo a persone, animali o cose, anche durante lo svolgimento degli esercizi previsti.

Gli organizzatori delle prove sono responsabili affinché il campo gara e la gestione della manifestazione possano garantire il benessere e la salute di tutti gli animali coinvolti.

Aldilà degli obblighi di legge che prevedono l'intervento veterinario in caso di necessità, gli organizzatori della manifestazione, per prevenire il rischio di compromettere il benessere degli animali, sono altresì obbligati a segnalare all'autorità sanitaria locale eventuali danni fisici (lesioni di qualsiasi genere) subiti dagli animali durante la prova e mettere in atto tutte le misure necessarie per evitare che queste si ripresentino in futuro.

## TEST ATTIDUDINALI

### Prova di Sparo

#### Schussfestigkeitsprüfung Sigla – Sfk

- Il soggetto che non supera la prova di sparo non potrà essere ammesso a nessun'altra prova di lavoro.
- Si userà un fucile da caccia o pistola di grosso calibro caricati a salve.
- I soggetti saranno giudicati non più di tre alla volta per dare la possibilità al giudice di controllare la reazione degli stessi.
- Il cane sarà posto a dieci metri dallo sparatore, dovrà essere tenuto con guinzaglio allentato.
- All'atto dello sparo dovrà dimostrare di non aver paura o timore.
- Il test non può essere ripetuto lo stesso giorno.
- La prova dovrà essere superata una sola volta e l'esito, positivo o negativo deve essere registrato sul libretto delle qualifiche.

### Test di Comportamento

#### Sigla TC (BHP)

Il test è diretto a tutti i neofiti, cacciatori o non, che desiderano conoscere le qualità necessarie all'equilibrio dei loro compagni. Il test delle qualità naturali e morfologiche dei loro futuri riproduttori è la migliore profilassi per la salute della razza.

Regolamento del "Test di Comportamento"

#### 1. Condizioni per l'ammissione al Test

Il soggetto deve avere un minimo di 9 mesi, non è richiesta nessuna prova di lavoro. Possono partecipare a questo test tutti i tipi di bassotto.

#### 2. Terreni idonei e periodi

La prova può essere fatta durante tutto l'arco dell'anno su un territorio adatto (zone boschive, parchi, giardini, alberati, in paesi vicino ad un marciapiede).

#### 3. Giudici

Il Test verrà giudicato da un giudice abilitato che può essere coadiuvato da un aspirante giudice.

#### 4. Sigle

Le sigle sono: abilitato o non abilitato. L'insufficienza in una fase del test esclude il proseguimento dello stesso nelle altre fasi.

#### 5. Comportamento di base

##### a) Socievolezza con l'uomo e con altri cani

Il giudice avrà già avuto l'opportunità di valutare la socievolezza del cane al momento del controllo della marcatura e dei testicoli. Il cane tenuto al guinzaglio dal conduttore passa in mezzo ad un gruppo di persone: non deve dimostrare timore né dare segno di aggressività. Viene peraltro tollerata una naturale "malfidenza". Durante questo passaggio un assistente è incaricato di produrre un forte rumore improvviso di cui il cane non deve mostrare timore (è ammessa una naturale reazione di allerta). Quindi il cane, sempre al guinzaglio, dovrà

incrociare un altro cane (al guinzaglio) di cui è nota la non aggressività. Anche in questo caso non deve dimostrare paura o aggressività.

#### **b) Rapporto col conduttore e superamento di ostacoli naturali**

Si richiede al cane un buon rapporto col padrone che verrà dimostrato durante l'esecuzione di un breve percorso di campagna col conduttore, eseguito con o senza guinzaglio. Durante tale percorso il conduttore non deve dare ordini al cane che lo deve seguire volenterosamente anche in presenza di ostacoli naturali (siepi, balle di fieno, recinzioni, ecc.).

#### **c) Comportamento nel traffico stradale.**

Il bassotto deve marciare con guinzaglio molle alla sinistra del suo conduttore sul marciapiede o in una strada molto trafficata. All'ordine di un giudice, cane e conduttore dovranno attraversare la strada ed il cane non dovrà gemere o manifestare paura. Il conduttore dovrà fare un dietro front e tornare al punto di partenza. Nel migliore dei casi il cane può sedersi prima di attraversare la strada o arrestarsi. È evidente che cane e conduttore non dovranno intralciare il traffico. Per la riuscita di questo Test cane e conduttore devono dare l'impressione di una perfetta armonia fra di loro nel circolare. Discordia della coppia ed il guaire del cane comportano una nota INSUFFICIENTE.

### **6. Qualifiche**

Non verrà stilata alcuna classifica tra i bassotti che avranno superato la prova. I giudici menzioneranno solo il migliore della giornata.

Il test può essere "superato", "rifiutato" o "rimandato".

### **Prova di riporto dall'acqua**

#### **Wassertest Sigla - WaT**

Questo serve per segnalare l'attitudine al recupero della selvaggina da piuma dall'acqua. Il risultato di questo test va scritto sul libretto delle qualifiche qualora superato, con la relativa sigla.

Seguire le seguenti indicazioni:

- 1) I cani devono avere almeno nove mesi.
- 2) La selvaggina va gettata in acqua profonda almeno 50 cm dal giudice o da un aiutante. Contemporaneamente va esploso un colpo. Il cane deve lanciarsi a recuperare la selvaggina. Il selvatico, possibilmente un anatide, non deve essere congelato.
- 3) Il cane deve riportare a riva volontariamente la selvaggina. Può ripetere la prova, una sola volta, anche incitato dal conduttore.
- 4) Se anche la seconda volta non riporta, il test non è superato, ma può essere considerato come prova di sparo (Schussf).

### **Valutazione del lavoro**

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Voglia di acqua	4	5	20
Riporto	4	3	12
Punteggio massimo			32

Il punteggio minimo affinché il test si intenda superato, è otto

Eccellente da 24 a 32 punti

Molto Buono da 16 a 23 punti

Buono da 8 a 15 punti

## **Test di seguita alla voce su traccia di lepre (Spurlautprüfung Sigla – Sp)**

### **1. Norme Generali**

Questo test serve per verificare una importante qualità del cane: la capacità di dare voce sulla traccia.

Nell'allevamento dei bassotti, questa dote, è necessaria a dimostrare le caratteristiche di razza insieme alla dote di coraggio verificabile in tana.

Il test deve aver luogo su un terreno pianeggiante ed aperto (prato-pascolo, incolto, coltivo) ben popolato di lepri. I soggetti iscritti devono avere almeno 9 mesi.

### **2. Organizzazione della prova.**

Si organizza un fronte di battuta con tutte le persone presenti (distanziate di 5-20 metri tra loro). Il conduttore con il cane di turno deve rimanere arretrato in maniera tale che il cane non possa vedere la lepre che parte.

Il fronte batte lentamente la pianura e il Giudice, non appena scorge partire una lepre, chiama il conduttore che deve liberare il cane (dopo segnalazione del giudice) nel punto che reputa più opportuno. Il cane deve immediatamente segnalare il covo o la traccia e quindi, seguirla con voce. Per esprimere un giudizio più sicuro il giudice può offrire più lepri a quei soggetti che intende rivedere. Va sempre valutato solo il lavoro migliore.

Il giudice deve inoltre tenere conto delle condizioni ambientali (meteorologica, vegetazionale).

### **3. Punteggio e giudizi**

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Naso	4	10	40
Voce	4	9	36
Modo e perseveranza nella seguita	4	3	12
Sicurezza di traccia	4	3	12
Punteggio massimo			100

#### **A) Naso**

La qualifica di 4 (Ecc.) deve essere data solo se il cane mantiene, per almeno 200 metri con velocità e precisione la traccia. I cambi di traccia influiscono sul giudizio.

#### **B) Voce**

La qualifica 4 (Ecc.) deve essere data ad un cane che dà la voce sulla traccia in modo continuo. Le pause dovute al fatto che il cane ha perso la traccia e la sta ricercando, non devono essere considerate errori in quanto il cane deve dare la voce solo quando è sulla traccia.

Non va valutato il timbro di voce ma solo la voce.

Se il giudice ha il sospetto che il cane abbaia senza motivo (a vuoto) deve rivederlo a fine gara in un areale senza lepri ed escluderlo se abbaia a vuoto.

#### **C) Modo e perseveranza nella cerca**

La qualifica 4 (Ecc) deve essere data a quel cane che inizia il suo lavoro subito e con metodo e che impegnandosi al massimo insiste a battere la stessa traccia. I cambi traccia influiscono sul giudizio.

#### **D) Sicurezza di traccia**

Può ottenere la qualifica 4 (Ecc) quel cane che batte solo la stessa traccia con rapidità e sicurezza per almeno 400 metri (200 metri per il MB).

#### **4) Qualifiche**

Da 91 a 100 punti Ecc. (1° premio)

Da 69 a 90 punti M.B. (2° premio)

Da 47 a 68 punti B. (3° premio)

Questo test può essere effettuato anche con lepri rilasciate. In questo caso sarà attribuita la sigla SpK.

### **Test di cerca nel bosco in naturale**

#### **Stobern in Jagdbetrieb Sigla - StiJ**

Il criterio di giudizio è il medesimo della prova di Stober, ma il cane viene valutato dal giudice in una normale battuta di caccia. Il test deve svolgersi nei periodi consentiti, previa autorizzazione del giudice a valutare quei soggetti che avranno fatto regolare domanda. Trattandosi di prove in naturale, senza possibilità di preventivare la data, ogni comitato organizzatore potrà richiederle all'E.N.C.I. senza specificarne il periodo.

### **Test su traccia di sangue naturale**

#### **Schweissarbeiten auf naturlicher Wundfahrtle**

##### **Sigla - SchwN**

Il criterio di giudizio è il medesimo della prova artificiale. Il test deve svolgersi nei periodi consentiti, previa autorizzazione del giudice a valutare quei soggetti che avranno fatto regolare domanda. Trattandosi di prove in naturale, senza possibilità di preventivare la data, ogni comitato

organizzatore potrà richiederle all'E.N.C.I. senza specificarne il periodo.

Per partecipare alla verifica il soggetto deve aver superato almeno una Schwhk con la qualifica di molto buono ed avere almeno 12 mesi. Una traccia più corta di 300 metri non sarà considerata valida.

### **Test in tana naturale**

#### **Bodenjagd in Jagdrevieren and natur und Kunstbauen**

##### **Sigla – BhN (F (volpe) – D (tasso) – M (procione asiatico) – W (procione americano)**

I test in tana naturale devono svolgersi nei periodi consentiti e solamente su animali su cui è consentita la caccia, previa autorizzazione del giudice a valutare quei soggetti che avranno fatta regolare domanda menzionando luogo e periodo. Trattandosi di prove svolte in naturale, senza possibilità di preventivare la data, ogni comitato organizzatore potrà richiederle all'E.N.C.I. senza specificarne il periodo.

##### **Norme generali**

- 1) La tana naturale deve avere almeno 2 uscite. La prova non deve essere preparata prima (es. immettendo la volpe o aspettando che una volpe entri in tana per poi usare i cani).
- 2) Se la volpe esce senza che il cane abbia fatto un lavoro probante, l'esame va ripetuto (è come se non ci fosse stato). Un lavoro senza successo non può essere accettato.
- 3) È vietato immettere la volpe in tana. Non può essere accettato un lavoro con una volpe giovane. I nocivi sono considerati giovani se non hanno cambiato ancora tutti i denti.
- 4) È vietato dare al cane qualsiasi tipo di aiuto (es. mettergli un campanello, spruzzarlo di odori particolari, fare rumore, ecc.).

### **Test in tana naturale su coniglio**

#### **Kaninchensprengen Sigla – KSpN**

La prova è esclusivamente per bassotti nani e kaninchen.

Vigono le stesse raccomandazioni usate per il test precedente.



## ***PROVE IN TANA***

### **Definizione impianti**

Il presente regolamento ha lo scopo di disciplinare le verifiche zootecniche in tana artificiale, impianti realizzati nel pieno rispetto delle caratteristiche biologiche ed etologiche della fauna utilizzata, nonché di assicurare il benessere degli animali e la cura della loro salute anche in funzione dell'igiene e sanità pubblica e ambientale e di evitarne utilizzi riprovevoli.

Le strutture utilizzate per le verifiche in tana artificiale, sono impianti omologati da ENCI, che ne coordina la programmazione per le sole attività da esso autorizzate.

La fauna detenuta e finalizzata alle verifiche dovrà avere le necessarie autorizzazioni igienicosanitarie rilasciate dagli organi competenti e previste dalle normative nazionali e regionali vigenti.

Il responsabile dell'impianto dovrà assicurare agli animali buone condizioni di detenzione, averne cura della salute e del suo benessere nel rispetto delle norme dettate dalle normative vigenti in materia.

Le prove potranno essere effettuate solo in impianti regolarmente autorizzati dagli organi competenti.

Le volpi utilizzate devono essere regolarmente detenute secondo le vigenti normative degli organi territoriali e sanitari competenti.

Durante la prova è consentito l'uso di ogni volpe per un massimo di 2 ore.

### **Prova in tana artificiale su volpe**

#### **Eignungsbewertung für die Bodenjagd**

#### **Sigla – BhFK/95**

#### **Art. 1**

Il terreno in cui si svolge la prova deve essere appartato e recintato.

In nessun caso i concorrenti in attesa del turno dovranno sostare nelle vicinanze del campo. Hanno diritto di accedere nel recinto solamente il Direttore di campo, i Giudici, il Delegato ENCI e gli organizzatori. Il pubblico dovrà stare dietro la rete e non disturbare assolutamente il concorrente.

#### **Art. 2**

Gli organizzatori della prova provvederanno a nominare un direttore di campo. Al direttore di campo spetta provvedere e sovrintendere all'organizzazione della gara e dovrà adoperarsi affinché questa abbia a svolgersi regolarmente. Particolarmente spetta al direttore di campo:

- a) la sorveglianza dell'entrata in campo dei concorrenti e il far osservare a questi e al pubblico il massimo silenzio;
- b) curare la disciplina delle persone addette ai servizi;
- c) curare che il campo di gara sia sgombro da estranei alla gara compresi i concorrenti non impegnati.
- d) curare che il campo dove si svolge la prova sia scevro da potenziali pericoli che possano danneggiare l'integrità e il benessere degli animali presenti;
- e) interrompere immediatamente la prova se il cane o il selvatico manifestano segni di lesioni, di stress e sofferenza.

#### **Art. 3**

La tana artificiale è formata da una serie di cassoni a parallelepipedo sistemati uno di seguito all'altro, di legno o altro materiale idoneo, senza fondo e con coperchi a cerniera in modo che questi possano essere velocemente aperti in caso di necessità. Le dimensioni interne della tana devono essere di cm. 18 di larghezza e di cm 20 di altezza dal suolo al coperchio. I cassoni devono essere interrati e non devono permettere alcun passaggio di luce nell'interno della tana. Nel condotto così formato devono essere sistemati anche almeno 4 "vani protetti" a 5 forma circolare con un diametro compreso fra i 40 e i 50 cm. aventi anche questi un coperchio in cerniera.

Tali "vani protetti" hanno lo scopo di consentire alla volpe ed al cane una maggiore libertà di movimento. Il "vano protetto" finale serve a racchiudervi la volpe. L'ingresso e l'uscita dei vani protetti devono avere delle guide di scorrimento per consentire l'introduzione di grate di ferro o di lastre di lamiera che servono ad isolare e proteggere la volpe (evitando qualsiasi possibilità di contatto) che, così, non può mai essere in alcun modo toccata dal cane. Il primo "vano protetto" deve essere posto ad una distanza tra 2 e 10 m. rispetto all'entrata della tana, ed in questo tratto vi deve essere almeno una semicurva.

Dal primo "vano protetto" devono partire altri due condotti di lunghezza variabile tra i 5 e i 10 m. che si devono ricongiungere nel secondo "vano protetto", formando una specie di anello. Dal secondo "vano protetto" devono partire altre due gallerie che devono formare un secondo anello che deve avere uno sviluppo in lunghezza compreso tra i 10 e i 20 m. In questo secondo anello vi possono essere altri due "vani protetti", da uno dei quali parte un'uscita secondaria. Nei coperchi dei cassoni si dovranno praticare dei fori atti ad ospitare delle bandierine che, con il loro movimento, al passaggio del cane, diano al giudice e al pubblico l'esatta posizione del cane. Il percorso dovrà obbligatoriamente comprendere una discesa (con angolo tra 35 e 65 gradi), seguito da un piano (lungo tra 0,5 e 1,5 metri) e da una salita (con angolo tra 35 e 65 gradi), il tutto denominato "sali scendi"; un camino profondo da 20 a 40 cm e una strettoia lunga almeno un metro che restringa la tana in larghezza di 2 cm.

Per l'effettuazione della prova BhFK/95/S deve essere aggiunto un cassone lineare, lungo almeno 450 cm e posto leggermente in salita (3% circa).

Per l'effettuazione delle prove è necessario che l'ENCI verifichi le caratteristiche di cui sopra omologando l'impianto.

#### **Art. 4 Il giudizio**

Il giudice deve valutare il lavoro svolto dal cane ed in relazione assegna un voto che va dallo 0 al 4 in ciascun esercizio contemplato dal regolamento: a seconda dell'importanza dell'esercizio il voto verrà poi moltiplicato per un coefficiente che varia da esercizio ad esercizio. La somma complessiva dei prodotti dà automaticamente la qualifica al cane e la classifica rispetto agli altri concorrenti.

Il giudice, nell'assegnare i voti, deve tenere comunque conto che queste prove sono la scuola preparatoria alla caccia in tana naturale e quindi deve sempre far riferimento a questa eventualità nello stilare i giudizi. Il tempo massimo per arrivare alla volpe e segnalarla con l'abbaio (pena l'eliminazione) è di 2 minuti dopodiché il tempo di valutazione del soggetto nel lavoro in tana deve essere ricompreso fra 1 e 2 minuti.

#### **Art. 5**

La prova BhFK/95 è costituita dagli esercizi riportati nella tabella che segue per ognuno dei quali sono indicati il punteggio ed il moltiplicatore fisso:

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
entrata in tana	4	5	20

temperamento e perseveranza	4	6	24
passione	4	6	24
voce	4	8	32
Punteggio massimo			100

#### **Art. 6**

Otterranno la qualifica Eccellente i cani che con un punteggio complessivo tra 90 e 100 punti; Molto buono tra 75 e 89 punti; buono tra 50 e 74 punti. Soggetti che avranno conseguito un punteggio inferiore a punti 50 saranno considerati insufficienti e per tanto non verranno qualificati.

#### **Art. 7 - Descrizione degli esercizi**

##### **1) Entrata in tana:**

La volpe viene posta nel "vano protetto" finale del secondo anello, protetta e chiusa tra le grate per tutta la durata della prova. Tutti i bivi e le entrate devono essere aperti. Il cane deve essere liberato ad almeno due metri dall'entrata, ed entrare nella medesima con decisione per la ricerca del selvatico. Ogni rifiuto ad entrare dovrà essere penalizzato; al terzo rifiuto ad entrare in tana il cane verrà eliminato. Il concorrente, una volta entrato il cane, deve sedersi di fronte all'entrata.

##### **2) Voce:**

Il timbro della voce dovrà essere quello tipico della singola razza dei cani concorrenti. L'abbaiare dovrà essere cadenzato e continuo e dovrà esprimere desiderio di lotta. Qualche interruzione perché il cane insiste sulla griglia o scava può essere accettata.

##### **3) Passione:**

Il cane deve cercare con avidità il selvatico. Arrivato al "vano protetto" finale deve esprimere al meglio la sua determinazione. Eventuali ritorni per cacciare il selvatico dall'altro lato del "vano protetto" finale non verranno in alcun modo penalizzati in quanto sono indici di intelligenza e ragionamento nel lavoro di caccia. Un cane che abbandona definitivamente il selvatico è eliminato.

##### **4) Temperamento e perseveranza:**

Con questa voce il giudice dovrà valutare la fermezza del carattere, il piacere al lavoro, il temperamento dell'ausiliare.

Un lavoro fiacco e molle senza temperamento e interesse verrà penalizzato. La mancanza della necessaria perseveranza è un difetto gravissimo e dovrà essere penalizzato molto severamente.

Il punteggio massimo potrà essere dato solo a quei cani che, col lavoro svolto, dimostrino al giudice di poter essere utilizzati in naturale e possedere al massimo grado le qualità funzionali della razza di appartenenza.

Con l'uscita del cane la prova avrà termine.

Se più cani a fine prova ottengono 100 punti devono affrontare uno spareggio. Per la razza bassotti è deciso dal giudice tra scavo (lungo 30 cm alla sommità e nel tempo massimo di 2 minuti) e velocità.

#### **Prova in tana artificiale su volpe Sprengen**

## Eignungsbewertung für die Bodenjagd / Sprengen

### Sigla – BhFK/95/S

La volpe viene posta direttamente nel “vano protetto” che precede il cassone lineare. Il percorso per raggiungere il selvatico deve essere obbligato. Il cane deve essere liberato ad almeno due metri dall’entrata, ed entrare nella medesima con decisione per la ricerca del selvatico. Raggiunta la volpe deve abbaiare per 1 minuto, dopo di che si farà andare la volpe nel “vano protetto” del cassone lineare.

Una volta chiuso il selvatico nel “vano protetto” si aprirà il cane che dovrà spingere il carrello protetto per un tempo massimo di 2 minuti. Il “vano protetto” lineare non sarà bloccato, ma libero, già all’arrivo del cane.

Per la valutazione si adottano gli stessi punteggi del BhFK/95.

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
entrata in tana	4	5	20
temperamento e perseveranza	4	6	24
passione	4	6	24
voce	4	8	32
Punteggio massimo			100

Il coefficiente 4 alla voce “temperamento” potrà essere assegnato solo al cane che esprima al massimo livello le qualità funzionali della razza di appartenenza.

Se più cani a fine prova ottengono 100 punti il primo posto verrà assegnato al cane più veloce.

## Prova in tana artificiale su coniglio per bassotti nani e kaninchen

### Kaninchenbodenjagdarbetiten Sigla - Kbja

La prova è esclusivamente per bassotti nani e kaninchen.

Vale lo stesso regolamento BhFK/95. La volpe, in questa prova, viene sostituita da un coniglio. Dovranno essere aggiunte inoltre, due strettoie lunghe almeno un metro, di dimensione cm. 12 x 14 .

Per la valutazione si adottano gli stessi punteggi del BhFK/95.

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
entrata in tana	4	5	20
temperamento e perseveranza	4	6	24
passione	4	6	24
voce	4	8	32
Punteggio massimo			100

Se più cani a fine prova ottengono 100 punti devono affrontare uno spareggio deciso dal giudice tra scavo e velocità.

## PROVE SOPRATERRA

### Prova di cerca nel bosco

Stoberprüfung      Sigla - St

#### Norme Generali

##### 1) Condizioni dell'Areale

L'areale deve essere in maggior parte boschivo e ben popolato da ungulati. La prova è proibita in areali popolati quasi esclusivamente da conigli selvatici.

##### 2) Fasi della Prova

Lo **St** è diviso in due parti:

**a) Educazione al piede; terra e sicurezza allo sparo; comportamento in battuta di caccia.**

**b) Lavoro nel bosco.**

##### a.1 Condotta al piede

L'ausiliare idoneo all'esercizio venatorio per potere essere utilizzato in ogni situazione deve dimostrare di essere educato. Il conduttore deve tenere il cane al suo fianco con un guinzaglio lungo (molle a tracolla) o libero senza che il cane si allontani minimamente e senza strattarlo. Il cane deve evitare gli ostacoli dimostrando un notevole affiatamento con il conduttore anche camminando in una zona alberata. L'educazione al piede va verificata lungo tutta la prova e valutata solo alla fine.

##### a.2 Resta e sicurezza allo sparo.

Ogni soggetto viene osservato in una piazzola del bosco. Il conduttore si reca con il cane nella piazzola indicata, deposita lo zaino e dà al cane il comando "resta". Il cane può essere legato con un guinzaglio o libero. Se è libero va tolto anche il collare. È permesso lasciare il collare ed il guinzaglio davanti o da parte ma non sopra il cane. Quindi il conduttore si deve allontanare in modo che il cane non possa vederlo. Il giudice od un assistente devono sparare due colpi (il primo dopo due minuti). Il cane può alzare la testa o sedersi ma non allontanarsi dalla piazzola per più di un metro. Se il cane abbaia, guaisce o scappa viene eliminato. Il giudice si deve mettere in una posizione tale da poter vedere il cane senza essere visto e, per valutare la sicurezza del cane, lo deve osservare, in tutto, per 5 minuti. Possono essere valutati tutti i cani contemporaneamente, avendo cura di posizionarli lontano l'uno dall'altro.

##### a.3 Obbedienza in ogni situazione di caccia

I cani e relativi conduttori vengono allineati a circa 10 mt. l'uno dall'altro di fronte alla linea di battuta. È vietato abbaiare, guaire, saltare addosso al conduttore o cercare di scappare.

##### b) Lavoro nel bosco

- a) Il giudice e i collaboratori devono porsi intorno alla parcella grande almeno un ettaro. Inizio e fine prova vanno sempre segnalati. (tromba, corno ecc..).
  - b) Il conduttore del cane può iniziare il lavoro in due modi diversi: lanciare il cane nel bosco da una posizione esterna o entrare nella parcella per 10-12 metri e quindi liberare il cane.
  - c) Il giudice può valutare il lavoro del cane anche in una sola parcella. Se necessario lo può rivedere al massimo per un totale di 3 parcelle diverse.
  - d) Controllo di cerca. Va effettuato quando il primo cane non incontra.
  - e) Errore di cerca: quando il cane lavora su i bordi, rientra troppo spesso dal conduttore oppure rimane troppo vicino al conduttore.
  - f) Prova di cerca. Quando due cani non trovano nulla nella medesima parcella si dà per scontato che non ci siano selvatici.
1. Il cane deve lavorare nella parcella autonomamente, continuamente e con cerca ampia; deve alzare la selvaggina o seguirla dando voce finché il selvatico non esce dalla parcella. Il tempo di lavoro deve essere al massimo di 10 minuti.

2. I giudici devono trascrivere sulla scheda ogni animale trovato in tutti i turni di ogni cane. Se l'animale trovato è un coniglio non può essere assegnato un eccellente.
3. Per poter dare una valutazione a tutte le voci è essenziale poterle verificare tutte in quanto uno zero in una qualsiasi voce porta all'eliminazione.
4. Se il cane si allontana per oltre 30 minuti senza che sia possibile verificare il suo lavoro, è eliminato, ma in ogni caso deve rientrare entro un ora.
5. Il cane che rilasciato nella parcella ne esce trovando una pista al di fuori non svolge un lavoro di St, ma un cane che trova una pista all'interno della parcella e ne esce per seguirla sta' svolgendo un lavoro di St.

### Valutazione del lavoro

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Comportamento nella cerca nel bosco	4	8	32
Perseveranza nella cerca	4	6	24
Scovo del selvatico	4	5	20
Condotta al piede Legato	4	1	4
Condotta al piede Libero	4	2	8
Terra e sicurezza allo sparo Legato	4	1	32
Terra e sicurezza allo sparo Libero	4	2	32
Obbedienza in ogni situazione di caccia Legato	4	1	32
Obbedienza in ogni situazione di caccia Libero	4	2	32
Punteggio massimo			100

#### Qualifiche

Da 80 a 100           Eccellente  
 Da 65 a 79           Molto Buono  
 Da 44 a 64           Buono

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante il turno. Per essere qualificato il cane deve prendere un punteggio in ogni fase.

#### Prova di caccia pratica

**Waldsuche           Sigla – WaS**

La valutazione del lavoro viene effettuato come in un normale Stober.  
 Il conduttore inizia la prova con il cane al piede.  
 Al comando del giudice il conduttore libera il cane ed avanza nel terreno come in una normale battuta di caccia.  
 Il turno dura 15 minuti.

### Valutazione del lavoro

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Comportamento nella cerca nel bosco	4	8	32
Perseveranza nella cerca	4	6	24
Scovo del selvatico	4	5	20
Obbedienza Legato	4	3	12
Obbedienza Libero	4	6	24
Punteggio massimo			100

#### Qualifiche

Da 80 a 100            Eccellente    (1° premio)

Da 65 a 79            Molto Buono (2° premio)

Da 44 a 64            Buono        (3° premio)

Per l'assegnazione dell'eccellente il bassotto dovrà aver lavorato sul selvatico per almeno 200 metri.

Per l'assegnazione del MB il bassotto dovrà aver lavorato sul selvatico almeno 150 metri.

Per l'assegnazione del B il bassotto dovrà aver lavorato sul selvatico per almeno 100 metri.

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante il turno. Per essere qualificato il cane deve prendere un punteggio in ogni fase.

### Prova di traccia su sangue artificiale

#### Schweissarbeiten auf kunstlicher Wundfahrtle

#### Sigla SchwHK – SchwHK/40

#### 1. Norme generali

La prova non può svolgersi se il terreno è innevato.

#### 2. Segnale di partenza

E' cosa gradita la presenza di una persona munita di corno nelle vicinanze delle spoglie del selvatico, per segnalarne l'avvenuto ritrovamento.

#### 3. Preparazione della pista di sangue

Tutte le piste vanno tracciate direttamente dall'esperto giudice, dall'aspirante giudice o da un assistente messo a disposizione dalla organizzazione.

La lunghezza della pista, che deve avere possibilmente tre angoli retti, deve essere compresa tra 1000 e 1200 metri. La pista va tracciata almeno una notte prima della prova (due notti prima per SchwHK/40) in un areale con presenza di ungulati.

Il punto di inizio della traccia va messo possibilmente al di fuori del bosco Per la pista va usato un quarto di litro di sangue ben conservato e non diluito con acqua, comunque in conformità ad eventuali linee guida inerenti utilizzo di materiali biologici.

I letti possono essere marcati con del pelo.

Le piste (una per ogni soggetto iscritto) devono essere tracciate almeno a 100 metri di distanza tra di loro non devono intersecarsi. Possono essere tracciate a goccia o con spugna tampone. Metodo di traccia, orario della deposizione della traccia e condizioni atmosferiche vanno riferite ai conduttori. Ogni pista va numerata. Per la tracciatura va utilizzato esclusivamente sangue ben conservato e non diluito con acqua, comunque in conformità ad eventuali linee guida inerenti utilizzo di materiali biologici.

#### **4. Scelta del tipo di lavoro**

Il conduttore del cane è libero di scegliere il tipo di lavoro (sempre con la lunga, Totverbellen o Totverweisen) ma deve dichiararlo prima dell'inizio della prova.

#### **5. Cerca libera con Totverweisen - Sigla Tw**

Il cane deve seguire la traccia con la lunga fino a 100 metri prima del selvatico. All'ordine del giudice viene liberato, quindi seguendo la pista, deve arrivare alle spoglie e tornare subito dal conduttore per condurlo, senza lunga, a fine pista. Il tempo massimo per eseguire la specialità è 10 minuti dall'ordine di liberare il cane. Il soggetto che supererà la prova con questa caratteristica, riceverà la sigla Tw che seguirà la sigla della specialità.

#### **6. Cerca libera con Totverbellen - Sigla Tv**

Arrivato a 100 metri dal selvatico, il cane, su ordine del giudice, viene lasciato libero per terminare la ricerca da solo. Qualora ritrovi le spoglie, senza ordine del conduttore dovrà abbaiare a morto. Il tempo massimo per eseguire la specialità è dieci minuti dall'ordine di liberare il cane. Il soggetto che supera la prova con questa caratteristica riceverà la sigla Tv che seguirà la sigla della specialità.

#### **7. Modalità di lavoro**

1) Il cane deve eseguire il lavoro con una lunga di almeno 6 metri e con un collare adatto (largo e girevole). Alla fine della pista va posta la pelle di un ungulato. I giudici devono controllare il lavoro del cane all'inizio e lungo tutta la pista; nel fine traccia possono essere aiutati da un collaboratore.

2) Un cane può perdere la pista due volte. In questo caso bisogna lasciargli la possibilità di correggersi da solo. I giudici non devono richiamare il cane prima che quest'ultimo abbia dimostrato di essere completamente fuori pista. Prendere il cane e riportarlo sulla pista è possibile dandone motivazione al giudice, e questo non è considerato errore. E' facoltà del giudice, qualora reputi il cane non adatto alla specialità, sospenderla o farla terminare a scopo di addestramento. Il conduttore può riportare il cane sulla pista in qualsiasi punto reputi certo.

#### **8) Valutazione del lavoro**

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Modo di lavoro sulla traccia	4	10	40
Sicurezza di traccia	4	8	32
Voglia di cerca	4	7	28
Punteggio massimo			100

#### **9) Premi e qualifiche**

Da 85 a 100 punti           Ecc.   (1° premio)

Da 68 a 84 punti           M.B.   (2° premio)



Da 50 a 67 punti                      B.      (3° premio)  
Il tempo di esecuzione del percorso non deve essere superiore ad un'ora.  
A parità di qualifica Totverbellen > Totverweisen > legato.

**Prova di traccia artificiale su sangue Sant'Uberto**  
**Schweissarbeiten ohne Richter Begleitung**  
**Sigla SchwPoR - SchwPoR/40**

Il metodo di traccia è lo stesso della prova SchwK.  
Lungo il percorso vanno però lasciati cadere 5 rondelle (testimoni) di legno di circa 8/10 cm di diametro. Ogni rondella deve essere numerata in modo diverso dal giudice.  
Il conduttore va portato sul punto iniziale della traccia e quindi lasciato lavorare da solo fino all'arrivo dove il giudice si sarà portato per il controllo del lavoro svolto.  
Vince la prova il cane più veloce che ha ritrovato il maggior numero di rondelle  
A ogni rondella ritrovata vengono assegnati 20 punti.

**Premi e qualifiche**

80 e 100 punti	Ecc.	(1° premio)
60 punti	M.B.	(2° premio)
40 punti	B.	(3° premio)

Il tempo di esecuzione del percorso non deve essere superiore ad un'ora.

**Prova su cinghiale**  
**Sauprufung                      Sigla Saupr**

**1. Norme generali**

La prova deve essere organizzata in una zona di addestramento cani, recintata, di superficie da uno a tre ettari, in cui siano presenti da uno a due cinghiali possibilmente non maschi di oltre un anno.

All'interno della zona deve essere posta un'altana che permetta al giudice una completa visibilità sul recinto.

Per l'effettuazione delle prove è necessario che l'ENCI verifichi le caratteristiche di cui sopra omologando il recinto.

I cani, dovranno aver compiuto i dodici mesi di età.

Il terreno dovrà essere in parte boschivo con ricco sottobosco ed in parte aperto, obbligatoria la presenza di acqua.

**2. Svolgimento della prova**

La giuria giudicherà il lavoro del cane in turni singoli di massimo 15 minuti. Il conduttore dovrà rimanere accanto al giudice dopo aver liberato il cane. Dopo lo scovo del selvatico ogni soggetto dovrà lavorare sul selvatico per massimo altri cinque minuti.

**3. Valutazione del lavoro**

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante il turno.

**Modo di cerca:** coefficiente 6

Il cane deve allontanarsi velocemente ed esplorare il territorio con metodo e possibilmente segnalare la presenza di cinghiali. Il ritmo della cerca deve essere veloce, utile, preciso, opportuno che non conosca ostacoli. Se un cane torna dal conduttore e riparte senza incitamento non dovrà essere penalizzato, ogni incitamento del conduttore comporta una penalizzazione nella voce insistenza.

**Naso:** coefficiente 4

Durante la cerca il cane deve seguire l'emanazione più fresca. Nell'inseguimento il cane deve dimostrare di saper distinguere la traccia fredda da quella calda. Il cane che si sofferma ed insiste ad abbaiare il covo caldo non può ricevere un voto maggiore di due.

**Voce:** coefficiente 6 - **Insistenza e perseveranza:** coefficiente 9

Il cane deve segnalare, cacciare, mandare il cinghiale con la voce. Qualora il cinghiale si fermi il cane deve segnalarlo con persistente e cadenzato abbaio a fermo.

Comportamenti del cane diversi dal segnalare, cacciare, mandare e abbaiare a fermo il selvatico, non sono desiderati.

Un comportamento dell'ausiliare troppo aggressivo va severamente penalizzato, anche con l'eliminazione.

Da 94 a 100 punti      Eccellente

Da 69 a 93 punti      Molto buono

Da 48 a 68 punti      Buono

**Per metodo di lavoro si intende:** ricercare, accostare ed abbaiare a fermo (qualora il cinghiale lo permetta) con l'ausilio della voce che permetta un controllo costante del selvatico in maniera insistente ma non aggressiva. Nella seguita il cane non dovrebbe perdere il contatto olfattivo con il cinghiale, qualora lo perda deve dimostrare di saper riannodare la traccia e continuare la sua azione nello stile di razza.

#### **Ragioni di eliminazione dalla prova**

Mancanza di interessamento o paura, mancato allontanamento dal conduttore entro 2 minuti, mancato scovo del selvatico entro 10 minuti, comportamento troppo aggressivo, rientro (o cane ripreso) in un tempo superiore a 10 minuti da fine turno. Se un cane abbandona la seguita per più di 3 volte per tornare dal conduttore non potrà essere classificato.

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante il turno.

In caso di parità di punteggio verrà premiato il cane che ha svolto il lavoro migliore.

### **Prova di cerca e riporto su coniglio**

**Kaninchenschleppe                      Sigla – KSchlH**

#### **Lavoro su traccia di coniglio e recupero**

**1)** A questa prova possono partecipare esclusivamente bassotti nani e kaninchen.

Non si può organizzare la prova se il terreno è innevato.

**2)** Per questa prova, si deve utilizzare una pelle di coniglio. All'inizio della traccia va messo un po' di pelo. La lunghezza della traccia deve essere di almeno 250 metri; la pelle va tirata con un filo e posta in una tana naturale spingendola all'interno per almeno un metro.

Nella traccia è obbligatorio un angolo. Il cane deve lavorare per i primi 200 metri con la lunga, poi va liberato. Il cane deve seguire la traccia negli ultimi 50 metri, entrare in tana e recuperare la pelle. Dopo aver liberato il cane il conduttore deve restare fermo senza dare ulteriori ordini.

#### **3) Valutazione delle fasi**

##### **3.1 Cerca con guinzaglio**

Il punteggio 4 si deve dare al cane che sicuro, rapido e appassionato arriva al punto dove viene liberato.

Il punteggio 3 si dà al cane che viene richiamato una volta, ma si dimostra interessato alla traccia.

Il punteggio 2 si dà al cane che viene richiamato due volte. Se un cane viene richiamato più di due volte va eliminato.

##### **3.2 Cerca libera**

Il punteggio 4 si dà al cane che lavora da solo, rapido e senza errori fino alla tana. Il conduttore, i giudici e le altre persone non devono seguire il cane nel tratto di cerca libera.

Il punteggio 3 si dà al cane che, pur facendo un errore, lavora bene rapido ed autonomo.

Il punteggio 2 va dato al cane che pur facendo due errori trova da solo la tana. Quei cani che una volta liberati si allontanano, oppure entro 10 minuti non trovano la tana, verranno eliminati.

### 3.3 Recupero della pelle

Il giudice deve osservare il lavoro in tana, aver partecipato alla tracciatura delle piste e controllato che la pelle sia stata inserita all'interno della tana correttamente.

Il punteggio 4 va dato al cane che dopo il percorso libero senza ordini del conduttore, recupera con passione la pelle tirandola fuori dalla tana.

Il punteggio 3 va dato al cane che esegue dopo un corto comando del conduttore.

Il punteggio 2 va dato al cane che recupera dopo vari incitamenti del conduttore.

Se un cane non recupera la pelle entro 5 minuti dalla prima entrata in tana viene eliminato, come pure il cane che non entra o che non riesce ad estrarre la pelle.

### 3.4 Comportamento sul selvatico

Il punteggio 4 va dato al cane che, recuperata la pelle, dimostri molto temperamento, difenda la spoglia e la riporti naturalmente al conduttore. Il punteggio 3 va dato al cane che lavora come prima ma non così bene. Il punteggio 2 al cane che dopo aver recuperato mostra poco interesse per la pelle. Se un cane dopo aver recuperato maltratta la spoglia o ne ha paura viene eliminato.

## 4) Calcolo del punteggio

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Cerca al guinzaglio	4	4	16
Cerca libera	4	6	24
Recupero della pelle	4	10	40
Comportamento sul selvatico	4	5	20
Punteggio massimo			100

## 5) Qualifiche

Da 85 a 100 punti    Eccellente  
 Da 60 a 84 punti    Molto buono  
 Da 50 a 59 punti    Buono

## Prova multipla

### Vielseitigkeitsprüfung

Sigla Vp – VpoSp - IntVp

### 1. Norme generali

E' possibile organizzare una Vp senza Sp esclusivamente alle seguenti condizioni: i cani iscritti devono aver superato in precedenza un test di Sp (che andrà sommata al punteggio totale della St e della SchwK).

### 2. Svolgimento della prova

- lavoro su traccia di sangue metri 600 con due angoli
- lavoro di cerca nel bosco
- lavoro su traccia di lepre

Moltiplicatori, coefficienti e regolamenti rimangono i medesimi delle singole prove. Nel lavoro di cerca nel bosco: il cane lavorerà in una sola parcella e solo se non sarà possibile valutare il "comportamento nella cerca nel bosco" e "perseveranza nella cerca" si potrà provare il cane in un'altra parcella. Non si prende in considerazione il coefficiente "scovo del selvatico" a meno che non si tratti di una Vp senza Sp.

### **3. Premi e qualifiche**

Da 239 punti in su Eccellente (1° premio).

Da 187 a 238 punti Molto buono (2° premio).

Da 131 a 186 punti Buono (3° premio).

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante le varie fasi della prova. Per essere qualificato il cane deve prendere un punteggio in ogni fase.

In caso di prova Internazionale con CACIT in palio la Giuria dovrà essere di tre Giudici di cui uno straniero.

In caso di prova con CACIT in palio potrà essere assegnato il CACIT (multiplo) a tutti i soggetti che abbiano ottenuto, con un minimo di 267 punti, la qualifica di eccellente data dalla somma di tre eccellenti in tutte le specialità.

Si precisa inoltre che per ottenere un Molto Buono, il bassotto dovrà ottenere almeno un Molto Buono in ogni specialità. Idem per il Buono.

## **Prova multipla di caccia**

### **VieseitigkeitsJagdPrufung**

**Sigla VJP - IntVJP**

#### **1. Preambolo**

Il Bassotto è un cane da caccia molto versatile. Questa prova serve a valutare le sue qualità naturali in tana, sopraterra e nel riporto dall'acqua.

#### **2. Svolgimento della prova**

La Prova Multipla di Caccia (VJP) è composta dalle seguenti prove:

- a) Lavoro in tana BhFK/95/S
- b) Lavoro su cinghiale (Saupr)
- b) Lavoro di caccia pratica (WaS)
- c) Lavoro di riporto dall'acqua (Wa-T)

Il punteggio finale sarà composto dalla somma dei singoli punteggi. Per poter accedere alla prova successiva ogni Bassotto iscritto deve ottenere almeno la qualifica di Molto Buono in quella precedente.

#### **3. Lavoro in tana BhFK/95/S**

##### **La Tana**

Possono essere utilizzate sia una tana a "8" che una tana ad "U" con una sezione di cm 18x20 o di 2 cm inferiore. Dopo un "Vano Protetto" centrale o finale della tana deve essere presente un cassone lineare, lungo almeno 450 cm e posto leggermente in salita dove il cane possa effettuare lo "Sprengen".

##### **Descrizione degli esercizi**

**Entrata in tana:** La volpe viene posta nel "vano protetto" finale del secondo anello, protetta e chiusa tra le grate.

Il cane deve essere liberato ad almeno due metri dall'entrata, ed entrare nella medesima con decisione per la ricerca del selvatico. Ogni rifiuto ad entrare dovrà essere penalizzato; al terzo rifiuto ad entrare in tana il cane verrà eliminato. Il concorrente, una volta entrato il cane, deve sedersi di fronte all'entrata.

**Voce.** Il timbro della voce dovrà essere quello tipico della singola razza dei cani concorrenti. L'abbaiare dovrà essere cadenzato e continuo e dovrà esprimere desiderio

di lotta. Qualche interruzione perché il cane insiste sulla griglia o scava può essere accettata.

**Passione.** Il cane deve cercare con avidità il selvatico. Arrivato al selvatico deve esprimere al meglio la sua determinazione. Un cane che abbandona definitivamente il selvatico è eliminato.

**Temperamento e perseveranza.**

Con questa voce il giudice dovrà valutare la fermezza del carattere, il piacere al lavoro, il temperamento dell'ausiliare.

Un lavoro fiacco e molle senza temperamento e interesse verrà penalizzato. La mancanza della necessaria perseveranza è un difetto gravissimo e dovrà essere penalizzato molto severamente.

Il punteggio massimo potrà essere dato solo a quei cani che riusciranno ad effettuare lo "Sprengen" entro 2 minuti.

**Il giudizio**

La volpe viene posta direttamente nel "vano protetto" che precede il forno lineare. Il percorso per raggiungere il selvatico deve essere obbligato. Il cane deve essere liberato ad almeno due metri dall'entrata, ed entrare nella medesima con decisione per la ricerca del selvatico. Raggiunta la volpe deve abbaiare per 1 minuto, dopo di che si farà andare la volpe nel "vano protetto" del cassone lineare.

Una volta chiuso il selvatico nel "vano protetto" del cassone lineare si aprirà il cane che dovrà spingere il carrello protetto per un tempo massimo di 2 minuti. Il "vano protetto" lineare non sarà bloccato, ma libero, già all'arrivo del cane.

La prova BhFK/95 è costituita dagli esercizi riportati nella tabella che segue per ognuno dei quali sono indicati il punteggio ed il moltiplicatore fisso:

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Entrata in Tana	4	5	20
Temperamento e perseveranza	4	6	24
Passione	4	6	24
Voce	4	8	32
Punteggio massimo			100

**Qualifiche**

Otterranno la qualifica Eccellente i cani che con un punteggio complessivo tra 90 e 100 punti; Molto buono tra 75 e 89 punti. Soggetti che avranno conseguito un punteggio inferiore a punti 75 saranno considerati insufficienti e per tanto non verranno qualificati per le prove successive.

**4. Lavoro su cinghiale (Saupr)**

**Norme generali**

La prova deve essere organizzata in una zona di addestramento cani, recintata, di superficie da uno a tre ettari, in cui siano presenti da uno a due cinghiali possibilmente non maschi di oltre un anno.

All'interno della zona deve essere posta un'altana che permetta al giudice una completa visibilità sul recinto.

Il terreno dovrà essere in parte boschivo con ricco sottobosco ed in parte aperto, obbligatoria la presenza di acqua.

**Svolgimento della prova**

La giuria giudicherà il lavoro del cane in turni singoli di massimo 10 minuti. Il conduttore dovrà rimanere accanto al giudice dopo aver liberato il cane. Dopo lo scovo del selvatico (che dovrà avvenire entro 6 minuti) ogni soggetto dovrà lavorare sul selvatico per massimo altri quattro minuti.

#### **Valutazione del lavoro**

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante il turno.

#### **Modo di cerca:** coefficiente 6

Il cane deve allontanarsi velocemente ed esplorare il territorio con metodo e possibilmente segnalare la presenza di cinghiali. Il ritmo della cerca deve essere veloce, utile, preciso, opportuno che non conosca ostacoli. Se un cane torna dal conduttore e riparte senza incitamento non dovrà essere penalizzato, ogni incitamento del conduttore comporta una penalizzazione nella voce insistenza.

#### **Naso:** coefficiente 4

Durante la cerca il cane deve seguire l'emanazione più fresca. Nell'inseguimento il cane deve dimostrare di saper distinguere la traccia fredda da quella calda. Il cane che si sofferma ed insiste ad abbaiare il covo caldo non può ricevere un voto maggiore di due.

#### **Voce:** coefficiente 6 - **Insistenza e perseveranza:** coefficiente 9

Il cane deve segnalare, cacciare, mandare il cinghiale con la voce. Qualora il cinghiale si fermi il cane deve segnalarlo con persistente e cadenzato abbaiato a fermo.

Comportamenti del cane diversi dal segnalare, cacciare, mandare e abbaiare a fermo il selvatico, non sono desiderati.

Un comportamento dell'ausiliare troppo aggressivo va severamente penalizzato, anche con l'eliminazione.

**Qualifiche:** otterranno la qualifica Eccellente i cani che con un punteggio complessivo tra 94 e 100 punti; Molto buono tra 69 e 93 punti. Soggetti che avranno conseguito un punteggio inferiore a punti 69 saranno considerati insufficienti e per tanto non verranno qualificati per le prove successive.

### **5. Lavoro di caccia pratica (WaS)**

La valutazione del lavoro viene effettuato come in un normale Stober. Il conduttore inizia la prova con il cane al piede. Al comando del giudice il conduttore libera il cane ed avanza nel terreno come in una normale battuta di caccia. Il cane deve allontanarsi velocemente ed esplorare il territorio con metodo e possibilmente segnalare la presenza di selvaggina (con pelo). Il ritmo della cerca deve essere veloce, utile, preciso, opportuno che non conosca ostacoli. Se un cane torna dal conduttore e riparte senza incitamento non dovrà essere penalizzato, ogni incitamento del conduttore comporta una penalizzazione nella voce insistenza.

**L'eventuale scovo del selvatico è gradito ma non comporta alcun punteggio aggiuntivo.** Il turno dura 5 minuti. Il rientro deve avvenire entro 10 minuti da fine turno.

#### **Valutazione del lavoro**

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Comportamento nella cerca nel bosco	4	8	32
Perseveranza nella cerca	4	6	24
Rientro	4	3	12
Punteggio massimo			68

**Qualifiche:** otterranno la qualifica Eccellente i cani che con un punteggio complessivo tra 54 e 68 punti; Molto buono tra 40 e 53 punti. Soggetti che avranno conseguito un punteggio inferiore a punti 40 saranno considerati insufficienti e per tanto non verranno qualificati per le prove successive.

#### **6. Lavoro di riporto dall'acqua (WaT)**

Questo serve per segnalare l'attitudine al recupero della selvaggina da piuma dall'acqua.

Seguire le seguenti indicazioni:

- 1) La selvaggina va gettata in acqua profonda almeno 100 cm dal giudice o da un aiutante. Contemporaneamente va esploso un colpo. Il cane deve lanciarsi a recuperare la selvaggina. Il selvatico, possibilmente un anatide, non deve essere congelato.
- 2) Il cane deve riportare a riva volontariamente la selvaggina. Può ripetere la prova, una sola volta, anche incitato dal conduttore.

#### **Valutazione del lavoro**

Esercizi	Voto max.	Molt.	Totale
Voglia di acqua	4	5	20
Riporto	4	3	12
Punteggio massimo			32

**Qualifiche:** otterranno la qualifica Eccellente i cani che con un punteggio complessivo tra 24 e 32 punti; Molto buono tra 16 e 23 punti. Soggetti che avranno conseguito un punteggio inferiore a punti 16 saranno considerati insufficienti e per tanto non verranno qualificati.

#### **7. Premi e qualifiche**

Da 262 punti in su Eccellente (1° premio).

Da 200 a 261 punti Molto buono (2° premio).

In caso di VJP Internazionale la giuria dovrà essere composta da almeno 2 Giudici abilitati a giudicare Prove Internazionali ed il CACIT (multiplo) potrà essere assegnato a tutti i soggetti che abbiano ottenuto, con un minimo di 280 punti, la qualifica di eccellente data dalla somma di quattro eccellenti in tutte le specialità.

Si precisa inoltre che per ottenere un Molto Buono, il bassotto dovrà ottenere almeno un Molto Buono in ogni specialità.

In caso di parità di punti il primo posto verrà assegnato al cane con il punteggio più alto nel lavoro in tana BhFK/95/S, quindi nel lavoro su cinghiale (Saupr), di lavoro di caccia pratica (Was) ed infine nel lavoro di riporto dall'acqua (Wa-T). In caso di ulteriore parità la giuria stabilirà autonomamente la classifica.

#### **Prova multipla completa VGP**

##### **VollGebrauchsPrufung**

##### **Sigla VGP - IntVGP**

#### **1. Svolgimento della prova**

a) Lavoro su traccia di sangue SchwPoR con lunghezza pista 600 metri tracciata con 0,25 litri di sangue ben conservato e non diluito con acqua, comunque in conformità ad eventuali linee guida inerenti utilizzo di materiali biologici, due angoli, due letti e quattro testimoni (ciascuno

vale 25 punti per un punteggio massimo della prova di 100 punti). La durata massima della Prova è di 60 minuti.

b) Obbedienza. Vanno effettuate i tipi di lavoro di obbedienza previsti nello Stober. Il punteggio massimo disponibile è di 24 punti (con un minimo di 11 per l'eccellente).

c) Lavoro di cerca nel bosco St. Va effettuato il lavoro previsto nello Stober. Nel lavoro di cerca nel bosco: il cane lavorerà in una sola parcella e solo se non sarà possibile valutare il "comportamento nella cerca nel bosco" e "perseveranza nella cerca" si potrà provare il cane in un'altra parcella. Il punteggio massimo disponibile è 56 (non viene conteggiato lo scovo).

d) Lavoro su Volpe BhFK95. Il punteggio massimo disponibile è di 68 punti (perseveranza 32, passione 20, voce 16).

e) Lavoro di Riporto dall'acqua WaT. Il punteggio massimo disponibile è di 32 punti come previsto nel regolamento WaT.

## **2. Premi e qualifiche**

Da 239 punti in su Eccellente (1° premio).

Da 187 a 238 punti Molto buono (2° premio).

Da 130 a 186 punti Buono (3° premio).

La Giuria può qualificare un soggetto esclusivamente se ha potuto constatare, anche visivamente, il suo lavoro durante le varie fasi della prova. Per essere qualificato il cane deve prendere un punteggio in ogni fase.

In caso di prova Internazionale con CACIT in palio la Giuria dovrà essere di tre Giudici di cui uno straniero.

In caso di prova con CACIT in palio potrà essere assegnato il CACIT (multiplo) a tutti i soggetti che abbiano ottenuto, con un minimo di 267 punti, la qualifica di eccellente data dalla somma di tre eccellenti in tutte le specialità.

Si precisa inoltre che per ottenere un Molto Buono, il bassotto dovrà ottenere almeno un Molto Buono in ogni specialità. Idem per il Buono.